**Deadline – 10.00, 01.05.17.**

**Задание 1.**

Создать обобщенные классы очередь, внутренней структурой которой будет циклический массив.

Для итерирования по коллекции реализовать:

1. собственный класс итератор.
2. интерфейс IEnumerable<T> без блока итератора yield

Создать консольное приложение для тестирования.

**Задание 2.**

Создать обобщенные классы очередь, внутренней структурой которой будет связанный список (или однонаправленный, или двунаправленный). Реализовать собственный класс итератор.

Для итерирования по коллекции реализовать:

1. собственный класс итератор.
2. интерфейс IEnumerable<T> без блока итератора yield

Создать консольное приложение для тестирования.

**Задание 3.**

Реализовать обобщенную коллекцию множество.

Создать unit-тесты для тестирования.

**Задание 4.**

**.** Реализовать метод для подсчета чисел последовательности Фибоначчи с использованием блок-итератора yield.

Создать unit-тесты для тестирования.